Stworzenie sieci identyfikującej litery na podstawie wejścia w postaci kilkudziesięciu pikseli.

- nauczenie sieci rozpoznawania

-sprawdzenie skuteczności na zaszumionych danych w zależności od procentu zaszumienia

-sprawdzenie dwóch podejść, identyfikowanie za pomocą sieci o N wejściach (dla N-literowego alfabetu) i N wyjściach identyfikując literę za pomocą największego wyjścia, oraz za pomocą jednego wyjścia i funkcji aktywacyjnej liniowej i identyfikowanie liter na podstawie wartości wyjścia